

**Информация о дистанционных программах Регионального центра выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи
АУ ДО «Мастерская талантов «Сибирюс»
(период: 09 сентября-23 декабря 2024г.)**

1. Направление: «Гемдизайн»

«Виртуальные истории: Мастерская визуальных новелл» - 90 часов, для детей 12-17 лет

Расписание группы: 1 гр: пн/ср/пт 16:30-17:40

О программе: Дополнительная общеразвивающая программа «Виртуальные истории: Мастерская визуальных новелл» по содержанию является программой технической направленности, с уклоном на получение ключевых навыков и знаний, необходимых для разработки качественных интерактивных сюжетов. Также приобретение технических навыков работы с Ren'Py, что включает освоение основ программирования и дизайна пользовательского интерфейса, изучение основ графического дизайна и подготовка к презентации своего проекта.

2. Направление: «Программирование»

«Введение в программирование на Python» - 90 часов, для детей 12-17 лет

Расписание группы: Пн/ср/пт 16:10-17:20

О программе: Программа способствует приобретению знаний в области компьютерных технологий, робототехники, системного анализа и обработки данных, а также развития навыков работы с современными инструментами и библиотеками программирования. Обучающиеся изучат базовые концепции программирования на Python, познакомятся с основами работы с базами данных и файловыми системами, научатся разрабатывать алгоритмы для решения задач при помощи Python.

3. Направление: «It-пространственные технологии»

«It-пространственные технологии start online» - 90 часов, для детей 11-17 лет

Расписание группы: вт/чт/пт 16:30-17:40

О программе: Программа позволяет погрузить обучающихся в геоинформационную среду, получить знания по использованию геоинформационных инструментов и пространственных данных для понимания и изучения основ устройства окружающего мира и природных явлений. Обучающиеся смогут реализовывать командные и индивидуальные кейсы и проекты в сфере исследования окружающего мира, начать использовать в повседневной жизни навигационные сервисы, космические снимки, электронные карты, собирать данные об объектах на местности, создавать 3D-объекты местности (как отдельные здания, так и целые города) и многое другое.

4. Направление: «Нефтяная промышленность»

«3D моделирование в Fusion 360» - 90 часов, для детей 12-17 лет

Расписание группы: вт/чт/сб 17:35-18:45

О программе: Актуальность программы «3D моделирование в Fusion 360» заключается в формировании функциональной грамотности обучающихся в области моделирования и создание чертежей и деталей к необходимым задачам. Эта программа направлена на развитие у учеников навыков работы с чертежами и размерами, которые являются ключевыми для создания правильного и необходимого элемента. Данная программа обеспечивает дополнительное образование детей в области инженерии и перспективных профессиях будущего, а также в освоении проектной и исследовательской деятельности. Программа направлена на формирование у детей интереса к развитию инженерного моделирования.

5. Направление: «Медиа»

«Медиатехнологии: Интерактивная школа цифровых компетенций» - 90 часов, для детей 10-17 лет

Расписание группы: пн/ср/пт 16:10-17:20

О программе: Программа направлена на изучение современных медиатехнологий и программных инструментов для создания, обработки и распространения контента, которые способствуют приобретению практических навыков работы с профессиональным оборудованием, программным обеспечением, изучение технических аспектов современных коммуникационных платформ, медиаграмотности и критического мышления. Обучающиеся получают базовые знания и практические навыки использования современных технических средств и цифровых технологий, применяемых в медиаиндустрии (графические редакторы, видеомонтаж, веб-разработка, основы программирования и т.д.).

6. Направление: «Киберспорт»

«Киберспортивная дисциплина CS2» - 90 часов, для детей 16-17 лет

Расписание группы: вт/чт/пт 16:00-17:10

О программе: Дополнительная общеразвивающая программа «Введение в киберспортивную дисциплину CS2» по содержанию является программой технической направленности, с уклоном на компьютерный спорт в дисциплине CS2 (тактический шутер). Данный курс в основном направлен на развитие практических знаний и навыков в киберспорте в дисциплине шутер от первого лица, а также на теоретические знания в области стриминговых платформ и создания контента на видео ресурсах.